

学籍番号 \_\_\_\_\_ 氏名 \_\_\_\_\_

1. 基礎 (名称:1 点 動作の説明:2 点)

[図 1] 名称 : 順次

動作の説明 : 上の文から、下へと順次、実行される構文である。図 1 の場合、処理 1→処理 2→処理 3 と実行される。

[図 2] 名称 : 選択

動作の説明 : 制御式の値により実行される処理が選択される構文である。図 2 の場合、制御式の値が真であれば処理 1 が実行され、偽であれば処理 2 が実行される。

[図 3] 名称 : 繰り返し

動作の説明 : 制御式の値により、同じ処理が何度でも繰り返される構文である。図 3 の場合、制御式の値が真であれば処理 1 が実行され、再度、制御式が評価される。制御式の値が、偽になるまでこの処理が繰り返される。

2. 制御式

2.1 制御式の真偽 (4 点)

式を評価した結果の値が、0 以外のとき、真と評価される。即ち、偽となるのは、式の値が 0 の場合のみである。

2.2 演算子 (各 1 点)

[ア] <                      [イ] <=                      [ウ] >                      [エ] >=                      [オ] ==  
 [カ] !=                      [キ] &&                      [ク] ||                      [ケ] !

2.3 演算の結果 (各 2 点)

[問 1] 0                      [問 2] 8                      [問 3] 0                      [問 4] 1                      [問 5] 1  
 [問 6] 0                      [問 7] 1                      [問 8] 1                      [問 9] 5                      [問 10] 0

2.3 if 文の作成 (各 4 点)

[問 1]

```
if(10<=a && a<100){
    printf("end\n");
}
```

[問 2]

```
if(a<0 && b<0){
    printf("end\n");
}
```

[問 3]

```
if(a+b < c+b){
    printf("end\n");
}
```

[問 4]

```
if((a<0 && b<0 && c<0) ||
    (a+b+c)<-10){
    printf("end\n");
}
```

[問 5]

```
if(a+b>=0 && a+b<=c){
    printf("end\n");
}
```

3. 選択(各1点)

[ア] if                    [イ] else                    [ウ] if                    [エ] else if                [オ] else if  
[カ] else                    [キ] switch                [ク] case                    [ケ] break                    [コ] default

4. 繰り返し(各1点)

[ア] for                    [イ] do                    [ウ] while                    [エ] while                    [オ] if  
[カ] continue                [キ] if                    [ク] break

5. プログラムの作成(各10点)

[問1] 整数の範囲

[問2] クイズ

```
#include <stdio.h>

int main(){

    int a;

    scanf("%d",&a);

    if(a<0){
        printf("aは、負です。\\n");
    }else if(0 <= a && a < 10){
        printf("aは、0以上\\n");
        printf("aは、10未満\\n");
    }else if(10 <= a && a < 100){
        printf("aは、10以上\\n");
        printf("aは、100未満\\n");
    }else{
        printf("aは、100以上\\n");
    }

    return 0;

}
```

```
#include <stdio.h>

int main(){

    int a;

    printf("情報処理Iの担当教員は?\\n");
    printf("1:山田 2:山上 3:山本\\n");
    scanf("%d",&a);

    switch(a){
    case 1:
        printf("不正解です。\\n");
        break;
    case 2:
        printf("不正解です。\\n");
        break;
    case 3:
        printf("正解です。\\n");
        break;
    default:
        printf("質問にまじめに答えろ\\n");
    }

    return 0;

}
```