

採点基準 前期末テスト 計算機応用 1E

1. 基礎 (各 1 点)

1.1 コンピューター

[ア]

・ハードは不正解

[イ]

・アプリケーションは不正解

[ウ]

・

[エ]

・

[オ]

・

1.2 プログラムの作成

[ア] ・

[イ]

・ソースファイル

正解

・ソースコード

正解

[ウ] ・

[エ] ・

[オ] ・

[カ] ・

[キ] ・

[ク] ・

[ケ] ・ファイル名

正解

[コ] ・

2. UNIX のコマンド (各 1 点)

2.1 ファイル

(1) ・/\* \*/としか書いていない

-2 点

(2) ・見る人がわかりやすいから

-2 点

2.2 コマンド

(1)

(2)

(3)

(4)

(5)

(6)

(7)

(8)

(9)    •rm -rf hoge            これでもファイルを消せるので OK とする            減点無

(10)

## 2.3 コンパイル・実行

(1)

(2)

(3)    •testrun は OK とする。  
          • [Enter] でなくて、[Ctrl] と書いてある。正解とする。オマケ

## 3. C 言語の文法 (各 3 点)

### 3.1 基礎

(1)    • /\*〜\*/ としか書いていない。説明不足            -2 点  
          • // も書いてある            -1 点  
          • / がバックスラッシュになっている            -1 点/箇所

(2)    • 作る人が見やすくなるようにするため            -2 点  
          • わかりやすいように            -1 点  
          • 後でなにをした解らなくなるから            -2 点

### 3.2 printf() 関数

(1)    • 入力した文字を表示する            -3 点  
          • 文章の表示            -2 点  
          • () の言葉を表示する            -1 点  
          • 表示させる            -2 点

(2)    • \n と書いてあるだけ            -2 点  
          • 最後の方に \n をつける            -1 点

(3)    • 桁数がない            -1 点  
          • i= がない            -1 点  
          • 変数が無い            -1 点

(4)    • 桁数がない            -1 点

- x=がない -1 点
- 変数が無い -1 点

### 3.3 変数

- 変数は数字などの入れ物のようなもの 減点無
  - 変数の内に数字を入れて、プログラミングを簡単にする -1 点
- セミコロンがない -1 点
- double のつづりの間違い -1 点/箇所

### 3.4 scanf() 関数

- 打った文字を記憶させるため -3 点
  - タイプされた数字や文字を読み取り、表示する -2 点
  - ユーザーの入力をプログラムに反映させる -1 点
- ダブルクォーテーションが無い -1 点/箇所
  - & が無い -1 点/箇所
  - 変数が無い -1 点/箇所
- ダブルクォーテーションが無い -1 点/箇所
  - & が無い -1 点/箇所
  - 変数が無い -1 点/箇所

## 4. プログラムの作成 (各 14 点)

### 4.1 メッセージの表示

- 空行無し -2 点
- printf のカンマが無い -1 点/箇所
- ダブルクォーテーションの間違い -1 点/箇所
- \n の間違い -2 点/箇所
- #include の#の間違い -2 点
- #include <stdio.h>が無い -3 点
- main() が無い -5 点
- main() の位置が異なる -4 点
- return(0) の位置が違う -2 点

### 4.2 携帯電話料金計算プログラム

- 入出力のメッセージが無い -2 点/箇所
- ダブルクォーテーションの間違い -1 点/箇所
- scanf の文の間違い -2 点/箇所
- scanf の変数に & が無い -1 点/箇所
- printf の文の間違い -2 点/箇所
- 変数名に日本語を使用している 減点無し
- 変数宣言の書くべき場所の間違い -2 点