

学籍番号 _____ 氏名 _____

1 文字を表すコード

(1) かつこ内を適当な語句で埋めよ。(各 1 点)

一般に、情報を記号によって表現することを(ア)と呼びます。表現したものを(イ)といいます。コンピュータで文字を表す場合、文字と数字の対応があります。この対応を示すものを(ウ)といいます。例えば、ASCII コードのようなものがあります。これは、文字を表す(エ)と制御を表す(オ)から構成されています。

(ア) _____ (イ) _____ (ウ) _____

(エ) _____ (オ) _____

(2) 以下の文字を JIS 8 単位コードで表現する。そのコードを 16 進数で書け。JIS 8 単位コード表は参考資料に載せてある。(1 点/文字)

kousen

(4) グレイコードの特徴を二つ述べよ。(4 点)

(5) 以下の 10 進数をグレイコード化しなさい。(4 点)

(38)₁₀

2 数値を表すコード

(1) 10 進数の 1 桁をコード化したい。少なくとも何ビット必要か?。必要なビット数だけでなく、その理由も説明すること。(5 点)

3. 情報の信頼性

(1) 西暦 1950 年として、秋田からアマゾンの奥地まで、電話回線と無線で 1M バイト程度のデジタルデータを送りたい。ノイズが大きく、通信の信頼性を上げる必要がある。どのような方法があるか?。何でも良いから、1 つ考えて記述せよ。(4 点)

(2) 以下の 10 進数を BCD コードで表現しなさい(4 点)

(926)₁₀

(2) 10 進数を BCD コードで転送する。転送の信頼性を上げるために、各桁の BCD コード 4 ビットの後に奇数のパリティビットを付加する。この条件で、以下の 10 進整数を奇数パリティビット付 BCD コードで表現せよ。(4 点)

(629)₁₀

(3) 以下の BCD コードを 10 進数に変換しなさい。(4 点)

BCD コード 0001 1001 1000 0111

4. ブール代数

ブール代数の公理は、参考資料に載せている。

4.1 証明と真理値表

- (1) ブール代数の公理のみを用いて、 $A \cdot 0 = 0$ を証明せよ。
証明に用いた公理は、明示すること。(5点)

- (2) 真理値表を用いて、ド・モルガンの法則

$$\overline{(A \cdot B)} = \bar{A} + \bar{B}$$

を証明せよ。(5点)

- (3) 加法の演算 $A + B$ の真理値表を示せ。(5点)

4.2 ブール代数の演算

演算の順序は、積が和より優先とする。

- (1) ブール代数の以下の値を求めよ。(各3点)

$$1+1=$$

$$\bar{0} \cdot \bar{0} + 0 =$$

$$\overline{\overline{0+0}}=$$

$$\overline{1 \cdot \bar{0}} \cdot (1+0) + \overline{(1+0)} + 1 =$$

$$\overline{\{1 \cdot \bar{0} \cdot (1+0) + \overline{(1+0)}\}} \cdot 0 =$$

- (2) ブール代数の以下の式を簡単にせよ。(各5点)

$$A \cdot \bar{B} + A \cdot B + \bar{A} \cdot \bar{B} =$$

$$A \cdot B + C + A \cdot B \cdot C + B \cdot \bar{C} =$$

$$\overline{(A \cdot B)} \cdot (\bar{A} + B) =$$

4.3 スイッチの回路

(1) 図 1 の z-z 間のスイッチの動作を示すブール代数の式を示せ。ただし、スイッチの動作は以下の通りとする (課題の練習問題と同じ)。(5 点)

スイッチ X は、 $X = 1$ の時 ON で $X = 0$ の時 OFF

スイッチ \bar{X} は、 $X = 1$ の時 OFF で $X = 0$ の時 ON

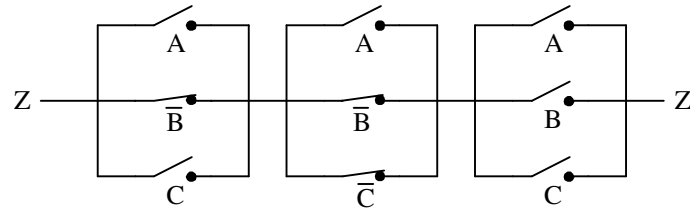


図 1 スイッチの回路

(2) 問 (1) のブール代数の式を簡単にせよ。(5 点)

(3) 問 (2) で簡単化された式の回路を示せ。(5 点)

参考資料

(1) JIS 8 単位コード表

下位 4ビット	上位4ビット															
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	NUL	DEL	SP	0	@	P	`	p	未 定 義	未 定 義		ー	タ	ミ	未 定 義	未 定 義
1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q			。	ア	チ	ム		
2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r			「	イ	ツ	メ		
3	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s			」	ウ	テ	モ		
4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t			、	エ	ト	ヤ		
5	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u			・	オ	ナ	ユ		
6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v			ヲ	カ	ニ	ヨ		
7	BEL	ETB		7	G	W	g	w			ア	キ	ヌ	ラ		
8	BS	CAN	(8	H	X	h	x			イ	ク	ネ	リ		
9	HT	EM)	9	I	Y	i	y			ウ	ケ	ノ	ル		
A	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z			エ	コ	ハ	レ		
B	VT	ESC	+	;	K	[k	{			オ	サ	ヒ	ロ		
C	FF	S	,	<	L	\	l				ヤ	シ	フ	ワ		
D	CR	GS	-	=	M]	m	}			ユ	ス	ヘ	ン		
E	SO	RS	.	>	N	^	n	~			ヨ	セ	ホ	ゞ		
F	SI	SU	/	?	O	_	o	DEL			ツ	ソ	マ	°		

(2) ブール代数の公理

以下ブール代数の公理を示します。ここでの試験は、この公理のもと、実施するものとします。

- 2 項演算子 $+$, \cdot と、単項演算子の補元 $\bar{\quad}$ が後で示す演算規則により定義されています。 $+$ を加法、 \cdot を乗法の演算子と呼びます。
- 変数は、0 と 1 です。
- 演算の規則は、以下の通りです。

交換法則	$A + B = B + A,$	$A \cdot B = B \cdot A$	(公理式 1)
分配法則	$A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C,$	$A + (B \cdot C) = (A + B) \cdot (A + C)$	(公理式 2)
単位元	$A + 0 = A,$	$A \cdot 1 = A$	(公理式 3)
補元	$A + \bar{A} = 1,$	$A \cdot \bar{A} = 0$	(公理式 4)